Dole Pétanque Club

Samedi 5 décembre 2026

Boulodrome Régional de Bans (Mont/Vaudrey_39)

10 heures Triplette Mixte

3 parties le matin… pause repas… 3 parties l'après-midi classement…16 Qualifiées

7ème Edition Souvenir Michel Bianchetti

Limité à 84 triplettes – Jet du But : 8h30

Engagement : 116€ (110+6€ frais boulodrome) par équipe repas compris (non dissociable)

Pour tous désistements après le 25 novembre, le coût des repas ne sera plus remboursé (45€)

Inscription uniquement en ligne sur helloasso.com

Ouverture des inscriptions le jeudi 15 octobre 19h00

https://www.helloasso.com/associations/dole-petanque-club/evenements/10h-triplette-mixte-2026

Dotation basée sur 84 équipes - 13 € Par partie gagnée

A l'issue des 6 parties : Les 4 premiers joueront le Concours A

Perdant ½ finale A : 150 € - Finaliste A : 300 € - Vainqueur A : 450 €

Les 4 suivants (de 5 à 8) joueront le B

Perdant ½ finale B : 90 € - Finaliste B : 150 € - Vainqueur B : 270 €

Les 4 suivants (de 9 à 12) joueront le C

Perdant ½ finale C : 60 € - Finaliste C : 90 € - Vainqueur C : 150 €

Les 4 suivants (de 13 à 16) joueront le D

Perdant ½ finale D : 45 € - Finaliste D : 60 € - Vainqueur D : 100 €

REGLEMENT DU CONCOURS 10 HEURES (CHALLENGE Michel BIANCHETTI)

Le concours se déroulera de la manière suivante : 3 parties le matin, pause repas, 3 parties l'après-midi, un classement sera effectué une fois les 6 parties effectuées et ainsi les 16 premiers seront qualifiés pour les 4 demi-finales (4 premiers dans le A, les 4 suivants dans le B …)

-Les parties débuteront à 8h30 précises au coup de sifflet de l'arbitre.

-Les parties se dérouleront : ou en 13 points, ou au temps après coup de sifflet de l'arbitre entre 50 et 58 minutes.

-Au coup de sifflet, les mènes commencées devront se terminer.

Veuillez marquer vos boules et le bouchon afin d'éviter toute contestation

La ligne du fond étant une ligne de perte, le bouchon doit se situer à 50 cm au moins de celle-ci lors du jet du but.

Le but et les boules ne sont valables que dans le cadre du jeu

A chaque fin de partie, l'équipe gagnante devra venir annoncer le score de la partie jouée et annoncer son numéro d'équipe.

Le tirage des parties et effectué en mode gagnant/gagnant

La tenue est libre.

Pour départager les ex-aequo à l'issue des 6 parties, il sera tenu compte en premier des parties gagnées, des matchs nuls, du nombre de point total, du goal-average, du nombre de parties gagnées en 13 pts (parties 1.2.3.4), des scores positifs puis négatifs. En cas d'égalité totale, par tirage au sort.

==========

Le classement se fera par attribution de points

3 pts pour une victoire en 13 mais seulement pour les parties 1.2.3.4 afin d'éviter les « arrangements » en fin de compétition aucun point supplémentaire ne sera attribué pour les parties 5 et 6 de l'après-midi)

2 pts pour tout autre victoire

1 pt pour un match nul

Toute contestation sera soumise au club organisateur qui statuera après consultation des arbitres.

A partir des ½ finales, les parties se joueront en 13 pts avec règlement officiel.